

Информация об игровых практиках по финансовой грамотности и финансовой культуре, разработанных в Ростовской области (наименование субъекта РФ)

Наименование игры	Финополис
--------------------------	------------------

Тип игры	Ролевая игра
Выбрать <u>один</u> : • Настольная игра • Онлайн-игра • Квест • Ролевая игра • Симулятор • Иное (указать)	

Целевая аудитория	школьники (основное общее образование, 5-9 класс)
Выбрать целевую аудиторию, на которую нацелена практика: • дошкольники; • школьники (начальное общее образование, 1-4 класс); • школьники (основное общее образование, 5-9 класс) • школьники (среднее общее образование, 10-11 класс) • студенты; • взрослое население; • пенсионеры и предпенсионеры; • люди с ОВЗ • семьи • иное (указать) (можно указать несколько целевых аудиторий)	
Кол-во участников	От 4 - до 30
Продолжительность игры (в минутах)	80

Ключевые темы по финансовой грамотности, прорабатываемые в игре	Деньги и их функции, доходы и расходы, семейный и государственный бюджеты, эмиссия
Описать какие тематики прорабатывает участник игры: семейный бюджет, кредитование, сбережения, инвестиции, страхование, финансовое мошенничество, ПДС, пенсионное обеспечение, налоговая грамотность, финансовые услуги и пр.)	

Краткое описание практики	Цель: Развитие финансовой грамотности и креативного мышления через создание собственного города и денежной системы. Игра реализуется в несколько этапов: I-подготовительный: распределение по командам, обсуждение правил, раздача материалов, определение ролей. II-творческий: каждая команда придумывает название города, определяет его особенности (географическое положение, население, главные достопримечательности), рисует иллюстрацию города, придумывает герб и флаг, название валюты, создает дизайн лицевой и оборотной стороны каждой купюры. III-презентация: Выступление каждой команды, вопросы от других команд, обсуждение проектов. По завершению III этапа игрокам предоставляются дополнительные задания такие как: экономические задачи (рассчитать бюджет города, определить стоимость основных товаров, составить список налогов) и ролевые игры (открытие банка, торговля между городами).
---------------------------	---

Описание процесса игры: цели, задачи, способ игры и пр., не более 3 000 знаков

Ссылка на игру	https://disk.yandex.ru/i/a_I_FGzRwqTXvA
----------------	---

При на наличии ссылка на возможность ознакомиться с игрой либо скачать игру для проведения

Год создания	2025 г.
--------------	---------

Фото/Картинка	https://disk.yandex.ru/d/1oJKTJTy511HtA
---------------	---

Ссылка на облачное хранилище, где расположена иллюстрация игры либо фото

Разработчик	МБОУ Песчанокпская СОШ №1 им. Г.В. Алисова
Наименование организации/ физическое лицо	
Контактное лицо	ФИО



	Науменко Екатерина Николаевна
	Должность
	учитель истории и обществознания
	Контактные данные (телефон, электронная почта)
	89081991816, KobyakovaEN@yandex.ru